

Київський університет імені Бориса Грінченка

Інститут журналістики

Кафедра видавничої справи

ПРОГРАМА ЕКЗАМЕНУ

з дисципліни

«Електронні видання»

Курс III, освітній рівень перший (бакалаврський)

Спеціальність (спеціалізація): 061 «Журналістика»

освітня програма «Видавнича справа та редагування»

Форма проведення: у вигляді проектного іспиту

Тривалість проведення: 2 академічні години

Максимальна кількість балів: 40 балів (один бал за одне питання), а саме:

36-40 балів – відмінно

31-35 балів – дуже добре

26-30 балів – добре

21-25 балів – задовільно

16-20 балів – достатньо

11-15 балів – незадовільно з можливістю повторного складання

1-10 балів – незадовільно з обов'язковим повторним вивченням курсу

Критерії оцінювання:

За результатами підготовки та захисту Підсумкової роботи студент отримує підсумкову оцінку до 40 балів, яка розраховується як сума оцінок за якість виконання інтерактивного електронного видання (до 20 балів) та її захист (до 20 балів).

№ п/п	Назви виду роботи, способи набуття знань	Макс. к-сть балів
1.	Оцінювання якості виконання інтерактивної електронної книги:	20 балів:
1.	Грамотність текстів у виданні	5
2.	Доцільність та естетична привабливість оформлення	5
3.	Наявність інтерактивних та мультимедійних елементів (анімованих зображень чи gif-анімації, гіперпосилань, кнопок, форм, аудіо- чи відеоконтенту можливості взаємодіяти із книгою)	10
2.	Захист підсумкової роботи:	20 балів:
1.	Вміння студента лаконічно, грамотно та аргументовано пояснити, чому обрана саме ця тема для створення інтерактивного видання;	7
2.	Вміння ґрунтовно пояснити, в чому полягає вигірність такого формату перед друкованим виданням	6
3.	Розуміння та аргументоване пояснення того, яка цільова аудиторія та в яких випадках буде користуватись цим продуктом.	7
	Підсумкова оцінка	40 балів

Орієнтовний перелік питань:

1. Розробити інтерактивне електронне видання на дитячу тематику і захистити його.
2. Розробити інтерактивне електронне видання на соціальну тематику і захистити його.
3. Розробити інтерактивне електронне видання на комп'ютерну тематику і захистити його.
4. Розробити інтерактивне електронне видання на кулінарну тематику і захистити його.
5. Розробити інтерактивне електронне видання на художню тематику і захистити його.
6. Розробити інтерактивне електронне видання на технічну тематику і захистити його.
7. Розробити інтерактивне електронне видання на журналістську тематику і захистити його.
8. Розробити інтерактивне електронне видання на релігійну тематику і захистити його.
9. Розробити інтерактивне електронне видання на архітектурну тематику і захистити його.
10. Розробити інтерактивне електронне видання на художню тематику і захистити його.
11. Розробити інтерактивне електронне видання на природничу тематику і захистити його.
12. Розробити інтерактивне електронне видання «Збірник казок» і захистити його.
13. Розробити інтерактивне електронне видання на музичну тематику і захистити його.
14. Розробити інтерактивне електронне видання «географічний довідник» і захистити його.
15. Розробити інтерактивне електронне видання на туристичну тематику і захистити його.
16. Розробити інтерактивне електронне видання на політичну тематику і захистити його.
17. Розробити інтерактивне електронне видання на наукову тематику і захистити його.
18. Розробити інтерактивне електронне видання на економічну тематику і захистити його.
19. Розробити інтерактивне електронне видання на спортивну тематику і захистити його.
20. Розробити інтерактивне електронне видання на мистецьку тематику і захистити його.
21. Розробити інтерактивне електронне видання на біографічну тематику і захистити його.

Екзаменатор: _____ /К. Л. Крячок/

Завідувач кафедри _____ /Л. Г. Масімова/